

《战旗》 样例解释

0.1 说明

观察可以发现，在这个样例中每回合互相攻击的是双方最左边的棋子

让我们称一个棋子的攻击力和生命值为它的“身材”，用 (a, b) 表示，其中 a 为攻击力， b 为生命值

0.2 第一回合

攻击前，由于有一个海盗队长，海盗白板的身材变为 $(30, 50)$

由于有一个鱼人领军，鱼人白板此时的身材为 $(30, 30)$

然后它们互相攻击，鱼人白板身材变为 $(30, 0)$ ，海盗白板身材变为 $(30, 20)$

此时鱼人白板生命值小于等于 0 了，被移出棋盘

0.3 第二回合

攻击前，由于有一个海盗队长，海盗白板的身材变为 $(50, 40)$

由于有一个鱼人领军，鱼人国王此时的身材为 $(50, 30)$

然后它们互相攻击，鱼人国王身材变为 $(50, -20)$ ，海盗白板身材变为 $(50, -10)$

此时鱼人国王生命值小于等于 0 了，被移出棋盘，并使鱼人领军身材变为 $(50, 120)$

此时海盗白板生命值小于等于 0 了，被移出棋盘，海盗之魂身材变为 $(70, 100)$

0.4 第三回合

鱼人领军此时的身材为 $(50, 120)$

海盗队长此时身材为 $(30, 30)$

然后它们互相攻击，鱼人领军身材变为 $(50, 90)$ ，海盗队长身材变为 $(30, -20)$

此时海盗队长生命值小于等于 0 了，被移出棋盘，海盗之魂身材变为 $(120, 100)$

0.5 第四回合

鱼人领军此时的身材为 $(50, 90)$

海盗之魂此时身材为 $(120, 100)$

然后它们互相攻击，鱼人领军身材变为 $(50, -30)$ ，海盗之魂身材变为 $(120, 50)$

此时鱼人领军生命值小于等于 0 了，被移出棋盘

0.6 第五回合

此时小 S 的棋盘上已经没有棋子了，游戏结束

小 S 积分 +0，小 R 积分 +1